Plan van Aanpak

Book On Shelf

Leereenheid: Book On Shelf

Versienummer: 1.0

Auteur(s): Jurgen Klomp  
Datum: 05-04-2017

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 03-04-2017 | 0.1 | Start document | Jurgen K. |
| 05-04-2017 | 1.0 | Document beetje opgeschoond | Nyma D. |
|  |  |  |  |

# Inleiding

Dit document geeft in een kort overzicht weer hoe ik, als opdrachtnemer, deze opdracht ga aanpakken. Ik zal duidelijk maken met welke middelen ik ga werken en wat de doorlooptijd is voor dit project.

# Achtergrond

De opdrachtgevers zijn: Menno en Lorenz. Jurgen Klomp en Nyma Dolatkhahnejad zullen de opdracht realiseren. De documentatie en communicatie zal plaats vinden via GitHub.

# Doelstelling

Zo kan er makkelijk bijgehouden worden welke boeken zijn uitgeleend en wie allemaal een boete heeft etc.

# Opdracht

Book On Shelf is een applicatie geschreven in C# (app), waarmee de opdrachtgevers kunnen bijhouden wie welk boek heeft en voor hoelang. En of er eventueel een boete is. Aan dit project zal gewerkt worden door: Nyma Dolatkhahnejad & Jurgen Klomp. De opdracht wordt meegeleverd met dit document.

# Projectactiviteiten

* Ten aanzien van de opdracht zal er documentatie worden gemaakt.
* De documentatie wordt aan de opdrachtgever overgedragen om goedgekeurd te worden en vervolgens getekend.
* Hierna zal de realisatie beginnen.
* Alle voortgang wordt bijgehouden in een logboek.
* Als de realisatie voltooid is zal er een testplan worden opgezet.
* Volgens het testplan zal getest worden, gevonden bugs gefixed.
* Als de opdracht voltooid is of de 5 weken verstreken zijn zal er worden opgeleverd, hier zal een presentatie bij gegeven worden.

# Projectgrenzen en randvoorwaarden

De projectgrens voor ons is 5 weken tijd.

# Producten

2 werkende programma’s. App & Web. (Functioneel ontwerp, Technisch ontwerp, acceptatietestplan, plan van aanpak, strokenplanning & informatiebehoefte.

# Kwaliteit

Doormiddel van het gebruik van een testrapport, en met overleg over de applicaties met de opdrachtgevers.

# Projectorganisatie

De verschillende actoren worden in de informatiebehoefte geïntroduceerd. Normaliter zal communicatie via mail plaatsvinden. Dit zal gebeuren als er documentatie wordt verstuurd of als er eventuele complicaties opkomen.

# Kosten en Baten

Het kost niks want het is een schoolopdracht.